※定义的变量或常量最好一定要用，有些编译器会有warning。

※不要习惯性地使用%d，有时候会导致编译通过，但是结果错误。

※main 是一个函数名不是关键字，这个是可以改的，但是一般没人改，因为main作为程序的入口已经成为一种共识。

所以变量命名可以是main

※if 一定要加花括号！！！switch一定记得加花括号

不要偷懒，最省力的方法就是不偷懒

写多个语句的时候一定要考虑有没有复合语句的关系（除了case）

在圆括号后尽量加花括号！！

※getchar()一定要关注会不会导致漏项

※当输出结果一直是5.0 6.0这样的浮点数的时候一定要想是不是整数与整数之间的除法赋给了浮点数

※if 改成while

if while 的本质区别只在于执行的次数！

所以使用时根据所需执行的次数选择

对于格式要求多变（好多未知的空格）的编程题，善用scanf()的模式匹配解决问题

当然仅仅如此是不够的，还要利用好scanf（）的返回值才能更好地保证输入

scanf(" %c%lf", &ch, &f) == 2

就能很好的解决问题

printf("Enter an expression:\n");

scanf("%lf", &sum);

while(scanf(" %c%lf", &ch, &f) == 2)

{

if( (ch != '+')&&(ch != '-')&&(ch != '\*')&&(ch != '/'))

break;

switch(ch)

{

case'+':

sum = sum + f;

break;

case'-':

sum = sum - f;

break;

case'\*':

sum = sum \* f;

break;

case'/':

sum = sum / f;

break;

}

}

printf("Value of expression: %g\n",sum);

在逻辑用语里注意 || 与 && 也涉及到否命题中

当初写此代码时 写成 || 一直没有发现